

# Slajdy

Widok rysunku pokazany na ekranie AutoCAD-a może zostać zapisany na dysku w postaci slajdu. Oznacza to, że w pliku zostanie zapisana kopia ekranu. Później można bardzo szybko wyświetlić slajd na ekranie. Slajdy znajdują zastosowanie przy prezentacjach rysunków oraz przy budowaniu menu obrazkowego. Przykładowo, w celu zaprezentowania kilku perspektywicznych rysunków projektowanego obiektu w trzech wymiarach ze schowanymi liniami zasłoniętymi, dobrze jest wcześniej przygotować prezentację, cierpliwie nakazać schowanie linii i wykonać slajdy z ekranu. Przygotowana prezentacja będzie znacznie bardziej widowska niż żmudne i długotrwałe chowanie linii i dopasowywanie widoku w czasie rzeczywistym. Samego slajdu nie można modyfikować za pomocą AutoCAD-a ale można modyfikować rysunek na podstawie którego powstał i wykonać slajd ponownie.

## Tworzenie slajdu – WSLAJD (MSLIDE)

Polecenie WSLAJD (MSLIDE) wykonuje slajd z ekranu i zapisuje go w pliku na dysku. Polecenie wpisujemy z klawiatury. Po wprowadzeniu polecenia na ekranie pojawi się okno dialogowe umożliwiające określenie nazwy pliku w którym ma zostać zapisany slajd. Wpisz nazwę slajdu w oknie dialogowym. AutoCAD zapisze slajd w pliku o podanej nazwie (dodając standardowe rozszerzenie SLD).



- Slajd tworzony w przestrzeni modelu zostanie utworzony tylko z aktywnej rzutni. Slajd tworzony w przestrzeni papieru obejmie wszystkie rzutnie widoczne na ekranie.
- Slajdu nie można wydrukować na drukarce z poziomu AutoCAD-a. Można to wykonać za pomocą programu graficznego do obróbki map bitowych akceptujących format SLD.
- Format SLD jest formatem wektorowym. Jeżeli na rysunku znajdują się mapy bitowe, to są one aproksymowane za pomocą obiektów wektorowych podczas tworzenia slajdu. Może to spowodować duży rozmiar pliku slajdu oraz pogorszenie jakości map bitowych.
- Podczas tworzenia slajdu ustaw jak największą rozdzielczość ekranową. Jeżeli spróbujesz wyświetlić slajd gdy ustawiona będzie większa rozdzielczość niż podczas tworzenia slajdu, to na brzegach ekranu mogą pojawić się paski.
- Jeżeli zmienna systemowa *Filedia* = 0, to zamiast okna dialogowego ukaże się komunikat „Podaj nazwę pliku slajdu do utworzenia:” („Slide file:”). Wpisz wtedy nazwę slajdu z klawiatury lub tyldę (~) aby wyświetlić okno dialogowe.

## Wyświetlanie slajdu – SLAJD (VSLIDE)

Polecenie SLAJD (VSLIDE) wyświetla na ekranie slajd o podanej nazwie. Polecenie wpisujemy z klawiatury. Po wprowadzeniu polecenia na ekranie wyświetlone zostanie okno dialogowe umożliwiające wybór nazwy pliku slajdu. Wybierz slajd, który ma być wyświetlony.



- Po wyświetleniu slajd zastępuje bieżący rysunek na ekranie. Ale bieżący rysunek nie znikają. Wystarczy odświeżyć ekran (PRZERYŚ (REDRAW)), skorzystać z powiększenia (ZOOM) lub przesunięcia (NFRAGM (PAN)) i slajd zostanie usunięty z ekranu i powróci bieżący rysunek.
- Slajd można wyświetlić z pojedynczego pliku lub z biblioteki slajdów. Aby wyświetlić slajd z biblioteki slajdów podaj nazwę biblioteki i nazwę slajdu w nawiasach okrągłych: `NazwaBiblioteki(NazwaSlajdu)`.
- Slajdu nie można modyfikować za pomocą AutoCAD-a. Aby zmodyfikować slajd (coś dorysować, usunąć, zmienić) trzeba wczytać rysunek z którego slajd został utworzony, następnie dokonać zmian i utworzyć nowy slajd.
- Jeżeli włączona jest przestrzeń modelu, to slajd jest zawsze wyświetlany w aktywnej rzutni. Gdy aktywna jest przestrzeń papieru, to slajd jest wyświetlany na całym ekranie.
- Jeżeli zmienna systemowa `Filedia = 0`, to zamiast okna dialogowego ukazuje się komunikat „Podaj nazwę pliku slajdu do wyświetlenia:” („Slide file:”). Wpisz wtedy nazwę slajdu z klawiatury lub tyldę (~) aby nakazać wyświetlenie okna dialogowego.
- Slajdy mogą zostać wyświetlone na ekranie automatycznie w czasie prezentacji. W czasie automatycznej prezentacji AutoCAD czerpie polecenia ze skryptu (patrz polecenie POKAZ (SCRIPT)). Jeśli wyświetlanych jest kilka slajdów, to wygodnym jest aby w czasie oglądania poprzedniego slajdu nowy był już ładowany do pamięci. Aby załadować slajd do pamięci (bez pokazywania go na ekranie) należy poprzedzić nazwę slajdu znakiem mnożenia \* . Pełna polecenie będzie wyglądała następująco: `SLAJD *NazwaSlajdu (VSLIDE *NazwaSlajdu)`. Slajd wczytany do pamięci w ten sposób zostanie pokazany na ekranie przez następną polecenie SLAJD (VSLIDE).